## **繋撃3** 様々なコーナーで、学びが定着する

## **②** 学びがいきて身につく活用ページ



## わくわく算数ひろば

みらいへのつばさ

- どんな計算になるのかな
- 買えますか?買えませんか?
- 算数の自由研究
- 算数ラボ

● 見積もりを使って

E .

孪

学期末に「わくわく算数ひろば」を設定し、従来は学期途中にバラバラに 登場していた活用単元を**学期末にまとめ**、学習内容の定着を図りました。

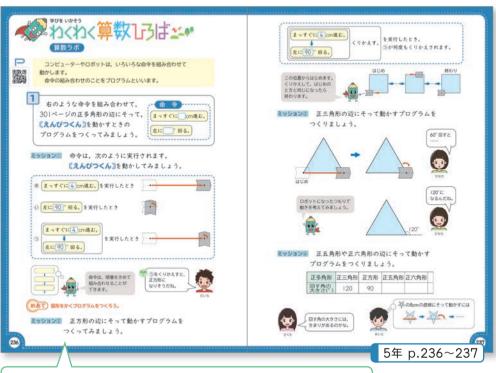
X......

......



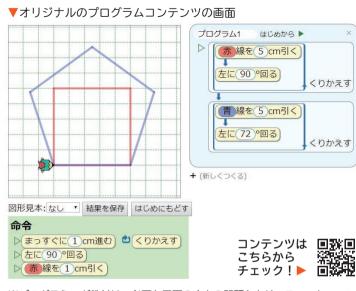
わくわく算数ひろばも,通常の単元と同様に, めばえやめあてを記載しています。 **プログラミング**は,5・6年生の算数ラボを中心に扱っています。

各学校のICTの利用状況に応じて、<mark>選べるコンテンツ</mark>をご用意しています。



## 選べるコンテンツ

- ①巻末付録
- ②オリジナルのプログラムコンテンツ
- **3**Scratch



※プログラミング教材は、必要な画面の広さの問題もあり、スマートフォンには対応させておりません。パソコンやタブレットでご利用ください。

プログラミング的思考について 意識していただきたい箇所に, Pマークをつけています。

