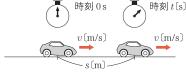
# 運動の表し方

## 速度

1 速さ 単位時間あたりの移動距離 (単位はメートル毎秒(記号 m/s)など)

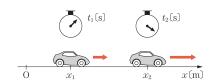




- **2** 速度と変位 速度は速さvに、運動の向きを合わせて考えた量。速度の大きさが 速さである。また、位置の変化を変位といい、距離と向きを考える。
- 3 平均の速度と瞬間の速度

平均の速度 単位時間あたりの変位

 $\overline{v} = \frac{\overline{\underline{y}}\underline{G}[m]}{\overline{m}} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$  $\overline{v}$  [m/s]: 平均の速度



瞬間の速度  $\Delta t[s]$ を 0 に近づけた極限

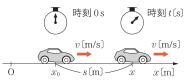
4 ベクトルとスカラー

ベクトル 大きさと向きをもつ量。例 変位、速度、加速度、カ スカラー 大きさのみをもつ量。負の値をとることもある。例 長さ、時間、温度

5 等速直線運動 直線上を一定の速さで進む 運動。等速度運動ともいう。

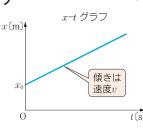
 $x=x_0+vt$  t(s):時刻 v(m/s):速度

x<sub>0</sub>[m]: 時刻 0s における位置 x[m]: 時刻 t[s] における位置

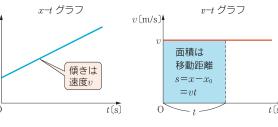


## 6 等速直線運動のグラフ

- ·x-t グラフの直 線の傾きは速度 を表す。
- ·v-t グラフの直 線とt軸で囲ま れた面積は移動 距離を表す。

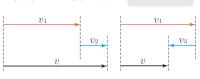


 $v = v_1 + v_2$ 

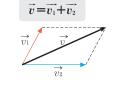


## 7 速度の合成と分解

一直線上の速度の合成



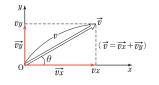
・平面上での速度の合成 発展



・速度の分解 発展

 $v_x = v \cos \theta$ ,  $v_u = v \sin \theta$   $\vec{v}$  [m/s] : 速度  $v[m/s]: \vec{v}$ の大きさ(速さ)  $v = \sqrt{v_r^2 + v_u^2}$ 

 $v_x[m/s]: \vec{v} \cap x$  成分  $\tan \theta = \frac{v_y}{v_y}$  $v_{y}[m/s]$ :  $\overrightarrow{v}$  の y 成分



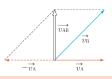
- | 相対速度 観測者 A から見た相手 B の速度  $\overrightarrow{v}_{AB}$  (m/s) e , A に対する B の相対速 度という。Aの速度が $\overrightarrow{v}_A[m/s]$ . Bの速度が $\overrightarrow{v}_B[m/s]$ のとき、
  - 一直線上の相対速度

 $v_{AB} = v_B - v_A = v_B + (-v_A)$ 



・平面上での相対速度 発展



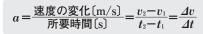


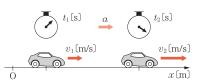
## 加速度

9 加速度 単位時間あたりの速度の変化 (単位はメートル毎秒毎秒(記号 m/s²)など)

### 平均の加速度

・一直線上での平均の加速度





**瞬間の加速度**  $\Delta t[s]$ を 0 に近づけた極限

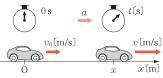
10 等加速度直線運動 直線上を一定の加速度で進む運動

 $v = v_0 + at$ 

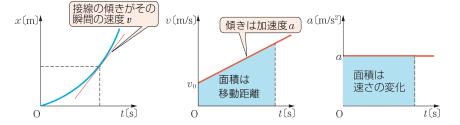
v<sub>0</sub>[m/s]:初速度  $x=v_0t+\frac{1}{2}at^2$  v(m/s): 時刻 t(s) における速度

a[m/s2]:加速度 x[m]: 時刻 t[s]における変位

t[s]: 時刻



## 11 等加速度直線運動のグラフ



## 等加速度直線運動

» 7 8 9 13 15

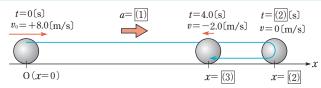
初め  $8.0 \,\mathrm{m/s}$  の速さで、一直線上を右向きに進んでいた物体が、時刻 t=0[s] に 点Oを通過すると同時に等加速度直線運動を始めて、時刻t=4.0(s)に左向きに 2.0 m/s の速さになった。

- (1) 加速度の大きさと向きを求めよ。
- (2) 物体が点 (2) から右に最も離れるときの時刻と点 (2) からの変位を答えよ。
- (3) 時刻4.0sにおける物体の位置はどこか。

#### SP 問題文を読み解く。

- 「初め8.0 m/s の速さ → 初速度の大きさが8.0 m/s
- [2] 「(初め)右向きに進んでいた」→右向きを正(+)として考える。
- ③ 「等加速度直線運動」  $\rightarrow v = v_0 + at$ ,  $x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$ ,  $v^2 v_0^2 = 2ax$  を利用する。
- 4 「時刻 4.0 s に左向きに 2.0 m/s の速さ」→t=4.0(s)で速度 v=-2.0(m/s)





#### 🕀 センサー 3

正の向きを決める。

初めの運動の向きを正の向きと するとよい。

#### 🕀 センサー 4

等加速度直線運動の問題で は、どの式を用いるかがポ イント。

未知の物理量と既知の物理量を 明確にすると、用いるべき式が 決まる。

#### 🕀 センサー 5

- ①折り返し点では.  $\rightarrow v = 0$ , x 最大
- ②出発点に戻ったとき、  $\rightarrow v = -v_0, x=0$
- 注 ②が成り立つのは等加速度 直線運動の場合のみ。

#### 解答 右向きを正とする。

(1) 求める加速度を a [m/s<sup>2</sup>]とする。初速度が  $v_0 = +8.0$  (m/s), t = 4.0 (s)で速度が v = -2.0 (m/s) だから、  $-2.0 = 8.0 + a \times 4.0 \leftarrow v = v_0 + at$ 4.0a = -10  $\[ \psi \] \dot{z} \] \[ c. \] a = -2.5 \[ \text{m/s}^2 \]$ ここで、右向きを正としたから、負の符号は左向きを表す。

#### 答 加速度の大きさは 2.5 m/s², 向きは左向き

(2) 求める時刻をt[s]とする。右に最も離れた瞬間の速度は0だから、v=0として、

 $0 = 8.0 - 2.5t \leftarrow v = v_0 + at$   $\emptyset \stackrel{?}{>} U, t = 3.2(s)$ また、求める位置を $x_1[m]$ として、

 $0^2 - 8$ ,  $0^2 = 2 \times (-2, 5) x_1 \leftarrow v^2 - v_0^2 = 2ax$ 

ゆえに、 $x_1 = 12.8 = 13$ [m]

答 3.2 s. 点 O より右へ 13 m の位置

(3) 求める位置を $x_2$ [m]として.

 $x_2 = 8.0 \times 4.0 + \frac{1}{2} \times (-2.5) \times 4.0^2$   $x = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ 

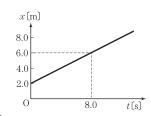
=12(m)

答 点 O より右へ 12 m の位置

## STEP 2

解答編

- 3 **1 等速直線運動** x 軸上を正の向きに一定の速さで運動している物体が、時刻 t=0[s]にx=3[m]の位置を、時刻t=8[s]にx=7[m]の位置を通過した。
- (1) t=0[s]から t=8[s]の間の変位はいくらか。
- (2) 物体の速さはいくらか。
- (3) 物体がx=5[m]の位置を通過するときの時刻はいくらか。
- ヒント  $x=x_0+vt$  を用いる。
- **2 等速直線運動** 右図は, *x* 軸上を運動する物体の 位置 x[m] と時刻 t[s] の関係を表したものである。
  - (1) 物体の速さはいくらか。
  - (2) 縦軸に速度v[m/s]. 横軸に時刻t[s]をとって物体 の運動を表すグラフを描け。
  - (3) 時刻 t=15[s] における物体の位置 x[m] を求めよ。
  - (1) x-t グラフの傾きは速度である。 (3)  $x=x_0+vt$  を用いる。



※ 3 速度の合成 風が吹いていないときに、地面と平行に6.0 m/s の速さで飛ぶこ とができる模型飛行機がある。この模型飛行機を、地面と平行に吹く向かい風の中を飛 ばすと、8.0s間で地面と平行に28m飛んだ。向かい風の速さはいくらか。

ヒント向かい風が吹いているときの模型飛行機の速さに着目する。

センサー30

4 発展 速度の合成 静水上を速さ5.0 m/s で進むことができる船がある。この船 で、流速3.0 m/s、幅100 m の川を垂直に横切るためには、船首をどの向きに向ければ よいか。また、このとき、対岸に渡るのに要する時間はいくらか。 センサー13 ヒントベクトル図を作図して考える。

- 器 5 相対速度 東向きに 60 km/h の速さで走る自動車 A に乗っている人が、同じ向 きに 80 km/h の速さで走っている自動車 B を見ると、どちら向きにいくらの速さで動 いているように見えるか。また、BからAを見るとどうなるか。 センサー35
- レント 例えば、東向きを正として考えると、相対速度 v < 0 なら v の向きは西向き。
- 6 発展 相対速度 風が吹いていないとき、12 m/s の 速さで走っている自動車の中の人には、雨が鉛直方向と 60°の角をなして降っているように見えた。雨滴が落下す る速さはいくらか。ただし、雨滴は一定の速度で落下して いるものとする。



ヒント (相対速度)=(相手の速度)-(観測者の速度)にあてはめて考える。