

平面（2次元）と空間（3次元）の類似点と相違点

ベクトルの便利なところは、平面（2次元）での扱い方と空間（3次元）での扱い方がほとんど同じであるということにある。平面（2次元）での扱い方と空間（3次元）での扱い方が同じ点と異なる点を整理する。
 平面の公式は平面のみ、空間の公式は空間のみと分けて覚えることは効率が悪い。しっかり意味を理解し、平面と空間の公式を同じものとして理解すること。

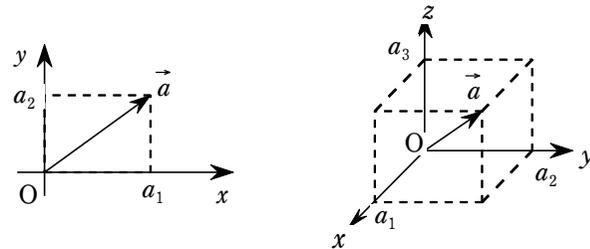
基本的には、平面(2次元)と空間(3次元)で公式や定理の **ベクトル表示** は変わらない。
 ただし、**成分表示** は z 成分が新たに加わる。

以後、説明の為に登場する点の座標は
 平面：O(0, 0), A(a₁, a₂), B(b₁, b₂), C(c₁, c₂)
 空間：O(0, 0, 0), A(a₁, a₂, a₃), B(b₁, b₂, b₃), C(c₁, c₂, c₃) とする。

0. 成分

平面では(x成分, y成分)であったのが、空間では(x成分, y成分, z成分)

平面： $\vec{OA} = \vec{a} = (a_1, a_2)$, $\vec{OB} = \vec{b} = (b_1, b_2)$, $\vec{OC} = \vec{c} = (c_1, c_2)$
 空間： $\vec{OA} = \vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{OB} = \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$, $\vec{OC} = \vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$



1. ベクトルの和・差・定数倍

平面(2次元)の場合と空間(3次元)の場合で、基本的な計算方法は同じ。ただし、成分表示したときに z 成分がつく。
 ベクトルの和

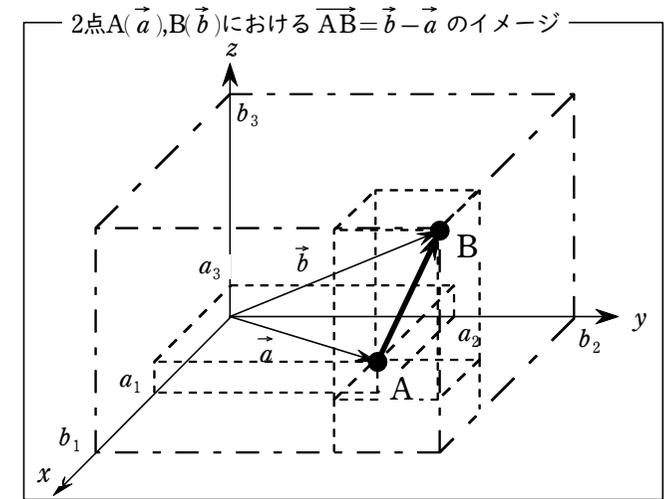
	ベクトル表示		成分表示
平面：	$\vec{OA} + \vec{OB} = \vec{a} + \vec{b}$	$= (a_1, a_2) + (b_1, b_2)$	$= (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$
空間：	$\vec{OA} + \vec{OB} = \vec{a} + \vec{b}$	$= (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3)$	$= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$

ベクトルの差

	ベクトル表示		成分表示
平面：	$\vec{OA} - \vec{OB} = \vec{a} - \vec{b}$	$= (a_1, a_2) - (b_1, b_2)$	$= (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$
空間：	$\vec{OA} - \vec{OB} = \vec{a} - \vec{b}$	$= (a_1, a_2, a_3) - (b_1, b_2, b_3)$	$= (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3)$

ベクトルの定数倍

	ベクトル表示	成分表示
平面：	$k\vec{OA} = k(a_1, a_2)$	$= (ka_1, ka_2)$
空間：	$k\vec{OA} = k(a_1, a_2, a_3)$	$= (ka_1, ka_2, ka_3)$



2. ベクトルの大きさ |a| と2点間の距離AB (ABの大きさ)

ベクトル $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ の大きさ

	ベクトル表示	成分表示
平面：	ベクトル $\vec{a} = (a_1, a_2)$ の大きさ	$ \vec{a} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$
空間：	ベクトル $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ の大きさ	$ \vec{a} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

※空間でも平面でも、大きさは各成分の2乗の和のルート

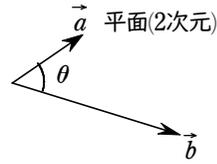
2点間の距離AB (ABの大きさ)

	ベクトル表示	成分表示
平面：	$ \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} $	$= \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$
	前後 後 - 前	後 - 前 後 - 前
		x成分 y成分
空間：	$ \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} $	$= \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$
	前後 後 - 前	後 - 前 後 - 前 後 - 前
		x成分 y成分 z成分

3. 内積

内積の定義 なす角を θ とする。 $(0 \leq \theta \leq 180^\circ)$

始点を揃えたときの角度の小さい方をなす角とするのは変わらない。



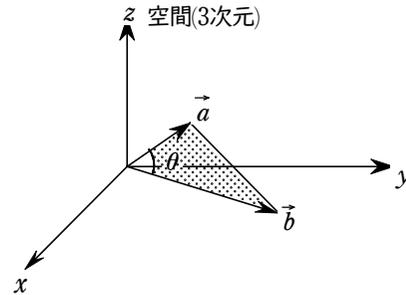
平面: $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = |\vec{OA}| |\vec{OB}| \cos \theta = a_1 b_1 + a_2 b_2$

空間: $\vec{OA} \cdot \vec{OB} = |\vec{OA}| |\vec{OB}| \cos \theta = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$

なす角 θ を求める式

平面: $\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$

空間: $\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$



4. 垂直条件[FG II Bp586,666]

「内積0なら垂直」は平面(2次元)・空間(3次元)問わず成り立つ法則

平面: $\vec{OA} \perp \vec{OB} \Leftrightarrow \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 0 \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 = 0$

空間: $\vec{OA} \perp \vec{OB} \Leftrightarrow \vec{OA} \cdot \vec{OB} = 0 \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = 0$

5. ベクトルの分点の位置ベクトル[FG II B 例題374, 387, 388]

平面(2次元)から空間(3次元)になったことで、成分表示するときに新たにz成分が加わる。

I 内分点 線分ABをm:nに内分する点P(\vec{p})

平面: $\vec{OP} = \frac{n\vec{OA} + m\vec{OB}}{m+n} = \left(\frac{na_1 + mb_1}{m+n}, \frac{na_2 + mb_2}{m+n} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m+n}$

空間: $\vec{OP} = \frac{n\vec{OA} + m\vec{OB}}{m+n} = \left(\frac{na_1 + mb_1}{m+n}, \frac{na_2 + mb_2}{m+n}, \frac{na_3 + mb_3}{m+n} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{p} = \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m+n}$

II 外分点 線分ABをm:nに外分する点Q(\vec{q}) \Rightarrow ABをm:(-n)に内分する点と考える!

平面: $\vec{OQ} = \frac{(-n)\vec{OA} + m\vec{OB}}{m+(-n)} = \left(\frac{(-n)a_1 + mb_1}{m+(-n)}, \frac{(-n)a_2 + mb_2}{m+(-n)} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{q} = \frac{(-n)\vec{a} + m\vec{b}}{m+(-n)}$

空間: $\vec{OQ} = \frac{(-n)\vec{OA} + m\vec{OB}}{m+(-n)} = \left(\frac{(-n)a_1 + mb_1}{m+(-n)}, \frac{(-n)a_2 + mb_2}{m+(-n)}, \frac{(-n)a_3 + mb_3}{m+(-n)} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{q} = \frac{(-n)\vec{a} + m\vec{b}}{m+(-n)}$

III 中点 線分ABの中点M(\vec{m}) \Rightarrow ABを1:1に内分する点と考える!

平面: $\vec{OM} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2} = \left(\frac{a_1 + b_1}{2}, \frac{a_2 + b_2}{2} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{m} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$

空間: $\vec{OM} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2} = \left(\frac{a_1 + b_1}{2}, \frac{a_2 + b_2}{2}, \frac{a_3 + b_3}{2} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{m} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$

IV 三角形ABCの重心G(\vec{g})の位置ベクトル

3点の位置ベクトルを足して3で割ることは平面(2次元)でも空間(3次元)でも同じ!

平面: $\vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3} = \left(\frac{a_1 + b_1 + c_1}{3}, \frac{a_2 + b_2 + c_2}{3} \right)$

位置ベクトルでの表示: $\vec{g} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$

空間: $\vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}}{3} = \left(\frac{a_1 + b_1 + c_1}{3}, \frac{a_2 + b_2 + c_2}{3}, \frac{a_3 + b_3 + c_3}{3} \right)$

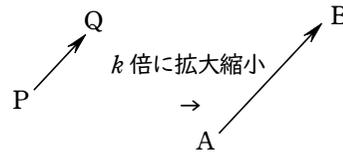
位置ベクトルでの表示: $\vec{g} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$

5. 平行条件

平面(2次元)でも空間(3次元)でも, 平行ならば一方のベクトルの定数倍がもう一方のベクトルになる。

平面: 「 $\overrightarrow{AB} // \overrightarrow{PQ}$ 」 \Leftrightarrow 「 $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{PQ}$ となる実数 k が存在する。」

空間: 「 $\overrightarrow{AB} // \overrightarrow{PQ}$ 」 \Leftrightarrow 「 $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{PQ}$ となる実数 k が存在する。」

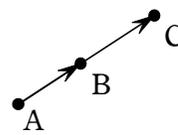


6. 共線条件 (3点が一直線上にある条件)

I 3点A, B, Cが一直線上にある条件

平面: $\overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$ となる実数 k が存在する。

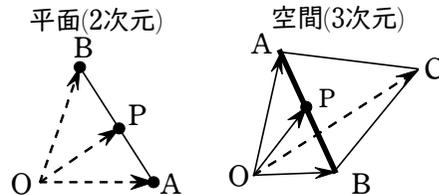
空間: $\overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$ となる実数 k が存在する。



II 点Pが直線AB上にある条件

平面: $\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB}$ ($s+t=1$)

空間: $\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB}$ ($s+t=1$)



7. 共点条件 (点が一致する条件) FG II B例題385

位置ベクトルが等しい点は, 同じ点である。また, 同一の点ならば位置ベクトルが等しい。

点P, 点Q, 点Rが同じ点であることは 平面: $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OR}$ $\vec{p} = \vec{q} = \vec{r}$

空間: $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OR}$ $\vec{p} = \vec{q} = \vec{r}$

8. 三角形OABの面積

ベクトル表示

成分表示

$$\text{平面: } S = \frac{1}{2} \sqrt{|\overrightarrow{OA}|^2 |\overrightarrow{OB}|^2 - (\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB})^2}$$

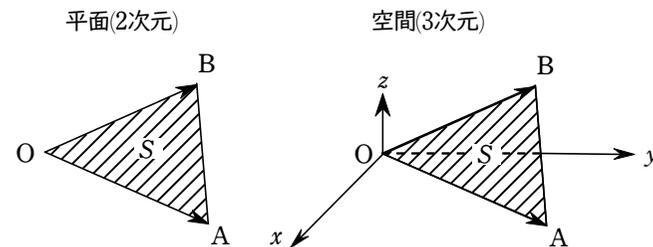
$$= \frac{1}{2} |a_1 b_2 - a_2 b_1|$$

$$\text{空間: } S = \frac{1}{2} \sqrt{|\overrightarrow{OA}|^2 |\overrightarrow{OB}|^2 - (\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB})^2}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{(a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_3 b_1 - a_1 b_3)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2}$$

空間の成分表示は覚えなくてよい。大学1年生ですぐ習う。

外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ というものを知れば, なるほどとなる。

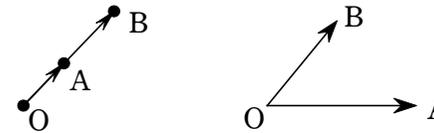


9. 一次独立[FG II B p582, 665]

平面: $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}$ が1次独立(3点O, A, Bが一直線上にない)

\rightarrow 式で表すと $\overrightarrow{OA} \neq \vec{0}$ かつ $\overrightarrow{OB} \neq \vec{0}$ かつ $\overrightarrow{OA} \not\parallel \overrightarrow{OB}$

例) \times 一次独立でない \bigcirc 一次独立である



① $\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB}$ のただ1通りに表せる。

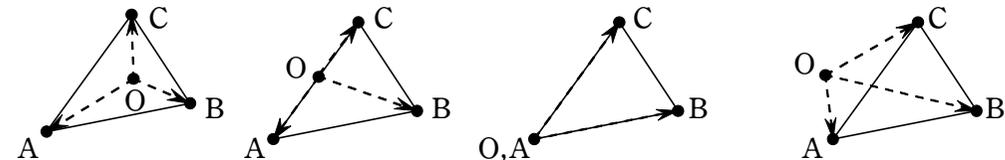
(平面上の点は, 1次独立である2つのベクトルでただ1通りに表せる)

② $s_1\overrightarrow{OA} + t_1\overrightarrow{OB} = s_2\overrightarrow{OA} + t_2\overrightarrow{OB} \Leftrightarrow s_1 = s_2$ かつ $t_1 = t_2$ (係数比較できる)

空間: $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}$ が1次独立(4点O, A, B, Cが同一平面上にない)

\rightarrow 式で表すと $\overrightarrow{OA} \neq \vec{0}$ かつ $\overrightarrow{OB} \neq \vec{0}$ かつ $\overrightarrow{OC} \neq \vec{0}$ かつ $\overrightarrow{OA} \not\parallel \overrightarrow{OB}$ かつ $\overrightarrow{OB} \not\parallel \overrightarrow{OC}$ かつ $\overrightarrow{OC} \not\parallel \overrightarrow{OA}$

例) \times 一次独立でない \times 一次独立でない \times 一次独立でない \bigcirc 一次独立である



① $\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB} + u\overrightarrow{OC}$ のただ1通りに表せる。

(空間の点は, 1次独立である3つのベクトルでただ1通りに表せる)

② $s_1\overrightarrow{OA} + t_1\overrightarrow{OB} + u_1\overrightarrow{OC} = s_2\overrightarrow{OA} + t_2\overrightarrow{OB} + u_2\overrightarrow{OC} \Leftrightarrow s_1 = s_2$ かつ $t_1 = t_2$ かつ $u_1 = u_2$

(係数比較できる)

10. 共面条件 (点Pが3点ABCを通る平面上にある条件) [空間のみ]

[FG II B 例題386, 387, p685]

点Pが3点A, B, Cを通る平面上にある条件(4点A, B, C, Pが同一平面上にある条件とも言われる。)

① $\overrightarrow{AP} = s\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC}$ となる実数 s, t が存在する。

② $\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB} + u\overrightarrow{OC}$ ($s+t+u=1$) \leftarrow 大切, とてもよく使う。

