

# 数学 III

## 最速降下曲線 (サイクロイド)

近畿大学附属高等学校 井上 明

### 1 はじめに

3年生の2学期になると、一通り数学 III まで履修が終わり、受験問題の演習の時間となる。すべての授業が演習となると、生徒も大変なので、息抜きに少し数学の話をする。

また、せっかく微積を学習したのだから、少しぐらいベルヌーイの恩恵を受けても良いように思う。そこで、最速降下曲線としてのサイクロイドについて紹介してみた。

### 2 導入

長方形を用意して、頂点から頂点への移動の最速経路を問う。

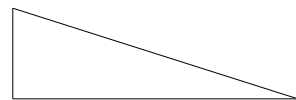
まず、水平に持って尋ねてみると、普通に対角線と答えてくれる。これを次に地面に垂直になるように持ちかえると、やはり対角線と答えてくれる生徒がほとんどである。しかし、場を考えようと問いかける。そうすると『重力か』なんて声が聞こえたりする。どんな曲線になるかは正答は出ないが、実際に前で実演すると受けが良い。<sup>1</sup>

### 3 Brachistochrone Problem

高さが  $2h$  で横が  $\pi h$  である坂道をモデルに到着するまでの時間を考えてみよう。<sup>2</sup> 比較のためにまず直線の坂道では、斜面の方向の加速度  $a$ 、速度  $v$ 、位置  $x$  は

$$a(t) = \frac{2g}{\sqrt{\pi^2 + 4}}, \quad v(t) = \frac{2g}{\sqrt{\pi^2 + 4}}t, \quad x(t) = \frac{g}{\sqrt{\pi^2 + 4}}t^2$$

となる。斜面の長さが  $\sqrt{\pi^2 + 4}h$  であるから、斜面につく時刻は  $t = \sqrt{\frac{(\pi^2 + 4)h}{g}}$  である。

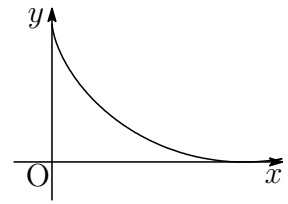


<sup>1</sup>動画を参照

<sup>2</sup>重力加速度を  $g$  とする。

これに対して、サイクロイドの坂道ではどうなるかを計算してみよう。サイクロイドを媒介変数表示すると

$$\begin{cases} x = h(\theta - \sin \theta) \\ y = h(1 + \cos \theta) \end{cases}$$



となる。よって、微小区間での距離は  $ds = \sqrt{dx^2 + dy^2} = \sqrt{\left(\frac{dx}{d\theta}\right)^2 + \left(\frac{dy}{d\theta}\right)^2} d\theta$  となる。また、高さが  $y$  の速度  $v$  は力学的エネルギー保存の法則  $mg(2h) = \frac{1}{2}mv^2 + mgy$  より、 $v = \sqrt{2g(2h - y)}$  となる。よって、微小時間  $dt$  は距離  $ds$  を速さ  $v$  で割ると求まり、この  $dt$  を積分すると到達時間  $T$  が求まるので、

$$\begin{aligned} T &= \int \frac{ds}{v} = \int_0^\pi \frac{\sqrt{\left(\frac{dx}{d\theta}\right)^2 + \left(\frac{dy}{d\theta}\right)^2}}{\sqrt{2g(2h - y)}} d\theta = \int_0^\pi \frac{\sqrt{h^2(1 - \cos \theta)^2 + h^2 \sin^2 \theta}}{\sqrt{2g} \sqrt{h(1 - \cos \theta)}} d\theta \\ &= \frac{1}{\sqrt{2g}} \int_0^\pi \frac{\sqrt{2h^2(1 - \cos \theta)}}{\sqrt{h(1 - \cos \theta)}} d\theta = \sqrt{\frac{h}{g}} \int_0^\pi d\theta = \pi \sqrt{\frac{h}{g}} \end{aligned}$$

となる。

例えば,<sup>3</sup> 高さを 2m ととると  $h = 1$  として、直線の坂道の到達時間は  $\sqrt{\frac{\pi^2 + 4}{g}} \doteq 1.18925$  秒、サイクロイドの坂道の到達時間は  $\frac{\pi}{\sqrt{g}} \doteq 1.0032$  秒となる。

## 4 Tautochrone curve

サイクロイドの坂道は出発地点によらず、最低点に到達する時間が同じである。

実際、地点  $(x_0, y_0)$  を出発点とし、このときの媒介変数  $\theta$  を  $\theta_0$  とする。高さが  $y$  の速度  $v$  は力学的エネルギー保存の法則  $mgy_0 = \frac{1}{2}mv^2 + mgy$  より、 $v = \sqrt{2g(y_0 - y)} = \sqrt{2gh(\cos \theta_0 - \cos \theta)}$  となる。よって、到達時間  $T_0$  は

$$T_0 = \int \frac{ds}{v} = \int_{\theta_0}^\pi \frac{\sqrt{h^2(1 - \cos \theta)^2 + h^2 \sin^2 \theta}}{\sqrt{2gh} \sqrt{\cos \theta_0 - \cos \theta}} d\theta = \sqrt{\frac{h}{g}} \int_{\theta_0}^\pi \sqrt{\frac{1 - \cos \theta}{\cos \theta_0 - \cos \theta}} d\theta$$

<sup>3</sup>重力加速度  $g$  を  $9.80665\text{m/s}^2$  として計算。

ここで  $u = \cos \theta_0 - \cos \theta$  とすると  $d\theta = \frac{du}{\sin \theta} = \frac{du}{\sqrt{1 - (\cos \theta_0 - u)^2}}$  となるから、

$$\begin{aligned} \int_{\theta_0}^{\pi} \sqrt{\frac{1 - \cos \theta}{\cos \theta_0 - \cos \theta}} d\theta &= \int_0^{1 + \cos \theta_0} \sqrt{\frac{1 - \cos \theta_0 + u}{u}} \cdot \frac{du}{\sqrt{1 - (\cos \theta_0 - u)^2}} \\ &= \int_0^{1 + \cos \theta_0} \frac{du}{\sqrt{u(1 + \cos \theta_0 - u)}} \\ &= \int_0^{1 + \cos \theta_0} \left\{ \left( \frac{1 + \cos \theta_0}{2} \right)^2 - \left( u - \frac{1 + \cos \theta_0}{2} \right)^2 \right\}^{-\frac{1}{2}} du \end{aligned}$$

さらに、 $s = \frac{2}{1 + \cos \theta_0} \left( u - \frac{1 + \cos \theta_0}{2} \right)$  とすると、 $du = \frac{1 + \cos \theta_0}{2} ds$  となり、

$$\begin{aligned} \int_{\theta_0}^{\pi} \sqrt{\frac{1 - \cos \theta}{\cos \theta_0 - \cos \theta}} d\theta &= \int_0^{1 + \cos \theta_0} \left\{ \left( \frac{1 + \cos \theta_0}{2} \right)^2 - \left( u - \frac{1 + \cos \theta_0}{2} \right)^2 \right\}^{-\frac{1}{2}} du \\ &= \frac{2}{1 + \cos \theta_0} \int_{-1}^1 \frac{1}{\sqrt{1 - s^2}} \cdot \frac{1 + \cos \theta_0}{2} ds \\ &= \int_{-1}^1 \frac{ds}{\sqrt{1 - s^2}} = \pi \end{aligned}$$

したがって、 $T_0 = \pi \sqrt{\frac{h}{g}}$  となり、 $T = T_0$  となる。

## 5 まとめ

最速降下曲線がサイクロイドであることはオイラー–ラグランジュ方程式を解かないといけませんが、先のような直線との比較や等時性などであれば、高校生でも十分であるし、計算はよい微積計算の練習となるように思う。

また、場を考えると、最速は直線ではなくなるが、微積を使えばきちんと説明(計算)できることはよい経験になるのではないか。少し傾向は違うが、微積をしっかり使って最短を求める入試問題(東京工業大学)を紹介し話を終えた。

一辺の長さが 10m の正方形のプールの一つの角に監視員を置く。この監視員は水中は秒速 1m でプールの縁上は秒速 2m で移動するとする。この監視員がこのプールのどこへでも到達しうるには、最短で何秒必要か計算せよ。ただし、物事を単純化するため、(i) 監視員は点、プールの縁は線と考え、(ii) プールの縁上でも水中でもどの方向に曲がることも自由自在で、それぞれの秒速は一定だとする。